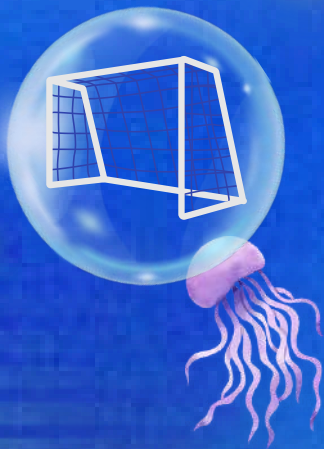




GUIDE BOOK MLBB *Competition*



@sifest.hmjsi



SISTEM PERTANDINGAN

MODE

Custom Draft Pick

FORMAT

- BO3: Babak Penyisihan
- B05 : Babak Semifinal/ Final

WAKTU

3 - 5 November 2026

LOKASI

UPI “YPTK” Padang



@sifest.hmjsi



ALUR PENDAFTARAN

1. Peserta Membaca Guide Book (Buku Panduan)
2. Peserta mengakses website resmi SI FEST 2026
(<https://official.sifest.my.id>)
3. Peserta Memilih Menu Daftar Sekarang
4. Peserta memilih event yang ingin diikuti
5. Peserta mengisi data pendaftaran sesuai dengan event yang dipilih.
6. Peserta memeriksa kembali data, kemudian mengirim formulir pendaftaran
7. Untuk event berbayar, peserta melakukan pembayaran melalui metode yang tersedia
8. Setelah Melakukan Pembayaran, Peserta Wajib Untuk Mengkonfirmasi Pembayaran kepada Panitia
9. Setelah Konfirmasi Pembayaran Kepada Panitia, Peserta Melanjutkan dengan Memilih “ Selesai “
10. Peserta mendapatkan E-Ticket atau QR Code
11. Peserta Menyimpan E-Ticket atau QR Code sebagai bukti pendaftaran yang digunakan saat pendaftaran ulang





PERSYARATAN PEMAIN

1. Setiap pemain wajib memiliki device berupa ANDROID atau iOS serta akun Mobile Legends sendiri dan bukan milik orang lain.
2. Pemain tidak diperkenankan menggunakan modulator atau emulator.
3. Pemain bersifat UMUM (Mahasiswa, Pelajar, atau Masyarakat Umum) yang dibuktikan dengan melampirkan foto identitas asli (KTP / KTM / Kartu Pelajar) saat registrasi.
4. Pemain tidak diperbolehkan bermain untuk lebih dari 1 (satu) tim yang berbeda dalam turnamen ini.
5. Pemain bukan merupakan bagian dari tim profesional/besar ternama yang sedang aktif mengikuti turnamen resmi MLBB (tier atas) baik itu **MPL** maupun **MDL**.
6. Pemain wajib hadir di jadwal tanding yang sudah ditentukan. Bila melewati batas waktu tunggu 15 menit dari jadwal, tim akan didiskualifikasi (WO).





PERSYARATAN TIM

1. Satu tim beranggotakan 5 pemain inti (wajib) dan maksimal 1 pemain cadangan (opsional).
2. Tim menunjuk 1 orang untuk menjadi kapten tim. Kapten bertanggung jawab penuh untuk melakukan pendaftaran dan koordinasi.
3. Kapten tim wajib memiliki nomor WhatsApp (WA) yang aktif. Panitia akan mengirimkan semua pemberitahuan kompetisi melalui grup WA yang dibuat.
4. Tim dilarang mengganti pemain yang sudah terdaftar (termasuk pemain cadangan) selama rangkaian acara berlangsung.
5. Tim diwajibkan membawa perlengkapan lomba sendiri (smartphone, charger, kuota internet yang memadai, headset/earphone, dll).
6. Anggota dalam satu tim bebas berasal dari instansi, universitas, sekolah, atau komunitas yang berbeda (gabungan).

NAMA TIM & PEMAIN

1. Penggunaan nama tim atau nama pemain (Nickname) yang mengandung unsur SARA, kata-kata kasar, dan pornografi/seksualitas akan berakibat tim didiskualifikasi oleh pihak panitia.
2. Daftar roster tim dan nickname yang sudah didaftarkan tidak dapat diubah lagi (roster lock) hingga turnamen berakhir.





FORMAT PERTANDINGAN

A. Turnamen

1. Semua pertandingan dilaksanakan secara offline di Kampus UPI “YPTK” Padang.
2. Sistem pertandingan penyisihan menggunakan system gugur. Hanya sekali pertandingan (BO3)
3. Tim akan di undi secara acak untuk menentukan posisi bracket dan pertandingan akan berlanjut berdasarkan susunan bracket.
4. Pertandingan final menggunakan sistem Best of 5 (BO5), yaitu tim yang lebih dahulu meraih 3 kemenangan dinyatakan sebagai pemenang.





B. Pengaturan Pertandingan

1. Setelan Lobby Turnamen :

- a. Setiap match penyisihan, kapten salah satu tim akan membuat custom room dan mengundang kapten lawan, kedua kapten harus mengundang anggota lainnya untuk masuk ke dalam lobby custom.
- b. Match semifinal dan final, admin akan membuat custom room dan mengundang kapten lawan, kapten harus mengundang anggota lainnya untuk masuk ke dalam lobby custom.
- c. Pemain cadangan tidak diperkenankan untuk memasuki lobby.

2. Sistem Match

- a. Selama pertandingan berlangsung, tidak diizinkan untuk pause game, baik kendala device error maupun koneksi internet. Baiknya, setiap peserta mengecek device dan internet masing-masing agar dapat bermain dalam kondisi prima tanpa kendala teknis satupun.
- b. Total Waktu Game – Game berlangsung sampai pemenang bisa diketahui. Pemenang adalah tim yang berhasil menghancurkan Base tim musuh atau jika musuh menyerah.
- c. Apabila game mengalami disconnect atau permasalahan koneksi itu tanggung jawab peserta
- d. Setiap kapten tim harus memverifikasi bahwa semua pemain ditimnya sudah menyelesaikan setingan game yang diinginkan.
- e. Memulai pertandingan tepat waktu.
- f. Setiap tim diharapkan sudah masuk di lobby in-game dengan waktu menunggu maksimal adalah 10 menit.
- g. Apabila ada tim yang belum siap selama waktu yang ditentukan, maka lawannya bisa mendapatkan menang WO dengan menghubungi admin dan admin akan memeriksa lobby.





STRUKTUR PERTANDINGAN

1. Game mode yang digunakan untuk setiap pertandingan adalah custom lobby draftpick terbaru dengan sistem 10 ban hero.
2. Hero yang digunakan adalah hero yang sudah disetujui oleh pihak moonton untuk dapat dimainkan kedalam tournament official dan hero yang terbaru tidak bisa digunakan.
3. Bebas menggunakan skin apapun (skin on).



*Posisi bracket hanyalah contoh

*Akan dilakukan pengundian kembali untuk menentukan posisi bracket

LAIN LAIN

1. Syarat dan peraturan turnamen offline ini dapat berubah sewaktu-waktu tanpa ada pemberitahuan (perubahan akan melihat case by case). Semua keputusan panitia adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
2. Dengan membaca dan mengikuti turnamen ini peserta dianggap telah menyetujui segala syarat, ketentuan dan peraturan yang berlaku.





REWARDING

Juara 1 : Uang Pembinaan + Sertifikat + Trophy

Juara 2 : Uang Pembinaan + Sertifikat

MVP Final : Uang Pembinaan + Sertifikat

PENDAFTARAN

Biaya Pendaftaran :

Rp50.000,- (lima puluh ribu rupiah) / tim.

Rekening Pembayaran :

Bank Nagari 10030234000065
FACHRATUN RAHIMA

BANK BRI 817301013354530
ZHARA DELVIA PUTRI

CONTACT PERSON

Nayla : 0821-6753-72371

Ahda : 0813-7480-0110



@sifest.hmjsi



DAFTAR SEGERA !!

